



## REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY VETERANO/2018

### CAPITULO I – DOS OBJETIVOS E DIREÇÃO.

**Art. 01** – A realização do Campeonato de **FUTEBOL SOCIETY** na modalidade **VETERANO** visa á difusão do esporte, o conagraçamento entre associados e convidados no aprimoramento físico, técnico e moral dos atletas.

**Art. 02** – Este campeonato caracteriza-se como uma promoção da ASEEL, através do Clube de Brasília/DF.

**Art. 03** – A organização, a coordenação e direção do campeonato ficarão sob a responsabilidade da Coordenação do Clube, sobre supervisão da Diretoria Executiva.

**Art. 04** – Este regulamento só poderá ser alterado, em reunião convocada para tal fim pela ASEEL com 2/3 dos representantes presentes.

**Parágrafo Único** - O campeonato só terá início com aprovação e distribuição deste regulamento.

### CAPITULO II – DAS INSCRIÇÕES

**Art. 05** – Cada equipe deverá indicar um representante para atuar junto a ASEEL, sendo o responsável por sua equipe nos aspectos: disciplinares, administrativos e **financeiros**.

**Art. 06** – Cada equipe poderá inscrever no mínimo de 15 (quinze) pagos e no máximo de 30 (trinta) atletas.

**Art. 07** – Poderá inscrever atletas nascidos até 1984.

**Parágrafo Primeiro** – Cada equipe poderá inscrever no máximo até 02 (dois) atletas, nascidos em **1985 e/ou 1986**.

**Parágrafo Segundo:** Cada equipe somente poderá inscrever apenas 01 (um) goleiro com idade estipulada abaixo da idade conforme estipulado neste artigo, porém deverá ter a idade mínima de 18 anos completos até o início da competição. Este jogador somente poderá participar como goleiro e não será permitido atuar na linha, sendo identificado na súmula com o termo **"exclusivo no gol"**.

**Parágrafo Terceiro:** Na inscrição de um 2º goleiro, este deverá estar dentro da idade estipulada neste artigo e o parágrafo Primeiro. Será concedido o desconto de 50% da taxa **somente** na inscrição desse 2º goleiro. Caso seja inscrito mais algum atleta para atuar como goleiro, não haverá desconto para este e deverá pagar a taxa no valor normal.

**Parágrafo Quarto** - A não observância dos regramentos estabelecidos nos parágrafos anteriores acarretará a aplicação das sanções fixadas neste regulamento.

### CAPITULO III – DOS VALORES

#### Associação dos Empregados da Eletronorte



**Art. 08** – Os valores das taxas de inscrições individuais dos atletas são:

- a) Atleta **sócio** e dependente a taxa é **R\$ 100,00 (cem reais) pago avista e/ou em 02X cartão/ e ou depósito em conta bancária nominal a ASEEL.**
  - **1ª parcela com vencimento até o 09/03/2018;**
  - **2ª parcela com vencimento até o dia 06/04/2018;**
- b) Atleta **não sócio** a taxa é **R\$ 220,00 (Duzentos e vinte reais), que poderá ser paga á vista ou em 02X cartão e/ou depósito em conta bancária nominal a ASEEL.**
  - **1ª parcela com vencimento até o 09/03/2018;**
  - **2ª parcela com vencimento até o dia 06/04/2018;**

#### **CAPITULO IV – CONDIÇÕES DE JOGO**

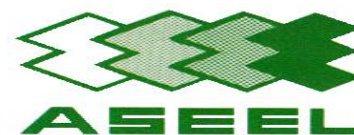
**Art. 09** – A equipe estará apta para iniciar a partida que:

- a) Comparecer ao local de jogo com os atletas devidamente uniformizados, compreendendo-se como tal: camisas, shorts e meiões da mesma cor e padrão e chuteiras society.
- b) Comparecer ao local do jogo no horário estabelecido na tabela;
- c) Estiver com o número mínimo de 06 (seis) atletas para o início do jogo, incluindo o goleiro;
- d) Apresentar na mesa documento de identificação com foto: RG, CNHB, carteira de sócio, etc. Sendo o mesmo impedido de jogar caso não apresente a identificação.
- e) Estiver com seus pagamentos em dia de WXO, Taxa de Inscrição, Taxa de Cartão Vermelho, Mensalidade, etc.

**Parágrafo Único** – A participação de atleta em situação irregular, como: suspensão, débitos, falsidade ideológica, idade, inscrição, etc., ocasionará:

- a) A **EXCLUSÃO** do atleta, sem direito a reembolso, bem como a suspensão de participar de qualquer evento esportivo organizado pela ASEEL, nos próximos 03 (três) anos;
- b) A aplicação de 1000 pontos negativos na taça disciplina da equipe infratora, bem como multa de R\$ 500,00 (quinhentos reais), que deverá ser quitada antes da próxima rodada;
- c) A declaração de **WXO** em favor da equipe adversária, pelo placar de 03X00, com a manutenção das anotações de cartões, caso a equipe infratora tenha sido vencedora do jogo. A manutenção do placar e das anotações assinaladas na partida, caso a equipe infratora tenha sido perdedora do jogo.
- d) A equipe do atleta infrator será penalizada com a perda 06 (seis) pontos, subtraindo-se do total conquistado pela mesma no transcorrer da fase de classificação. Se a infração ocorrer nas fases de quarta de finais, semifinais e Finais a equipe do infrator será excluída da competição e

**Associação dos Empregados da Eletronorte**



suspensa de participar de qualquer competição organizada pela ASEEL, pelo período de 03 anos.

**Art. 10** – Condições e punições do WXO, conforme disposto no artigo 09 alienares a, b, c, d, e , incluindo também o parágrafo único alienares a, b, c e d”.

**Parágrafo Primeiro** – A equipe declarada vencedora por WXO terá a seu favor o placar de 03X00, os gols dessa partida não serão computados para o artilheiro da equipe.

**Parágrafo Segundo** – A equipe que sofrer **2º WXO**, além dos pagamentos previstos no Art. 44, será automaticamente eliminada e excluída da participação de qualquer evento esportivo da ASEEL, pelo período de 01 (um) ano tanto a equipe como os atletas que a compõem.

**Parágrafo Terceiro** - Os atletas que se apresentarem no dia e horário da partida do 2º WXO, poderão assinar a sumula e estarão isentos da penalidade de não poderem participar dos campeonatos para o próximo ano, desde que a multa do 1º WXO esteja paga conforme **artigo 44**, caso contrário será aplicada a penalidade estabelecida no parágrafo segundo deste artigo.

**Parágrafo Quarto** – Os pagamentos das multas estabelecidas no artigo 44 deste regulamento serão divididos proporcionalmente pelos números de atletas que fizeram parte da equipe.

**Art. 11 – Será declarada perdedora por WXO Técnico a equipe que durante a partida ficar com menos de 06 (seis) jogadores conforme Alínea “C”, sendo a mesma pontuada negativamente em 500 pontos na taça disciplina.**

**Parágrafo Primeiro** – Caso a equipe vencedora pelo WXO Técnico estiver ganhando o jogo será considerado o placar existente no momento da interrupção do jogo.

**Parágrafo Segundo** – Caso a equipe vencedora pelo WXO Técnico estiver perdendo o jogo, será desconsiderado o placar existente, passando-se o placar automaticamente para 03X00, os gols dessa partida não será computado para o artilheiro da equipe.

**Art. 12** - A equipe que estiver relacionada na parte superior da sumula, terá a preferência pelo o uso do uniforme, caso a equipe adversária esteja com uniforme da mesma cor ou semelhante. **Os Coletes diferenciadores de cores padrão poderão ser utilizados, a critério do arbitro da partida, porém, em nenhuma hipótese, como substituição do uniforme da equipe.**

**Parágrafo Único** – O descumprimento deste artigo, a equipe será penalizada com perda dos pontos da partida, considerando o placar de 01X00 para equipe adversária. O gol não será computado para o artilheiro dessa equipe.

**Art. 13** – No decorrer da partida, caso seja identificado que um atleta esteja usando chuteira de trava, este atleta será expulso.

**Art. 14** – No decorrer do Campeonato os atletas, para terem condições de jogo, deverão estar quites com as suas obrigações financeiras, estatutárias e administrativas perante á ASEEL (**Taxa de Inscrição, Taxa Cartão Vermelho, mensalidades, adesão, WXO e etc.**).

## **Associação dos Empregados da Eletronorte**



**Parágrafo Único** – A regularização da situação do atleta inadimplente com as suas obrigações deverá ser efetuada, **obrigatoriamente até a sexta-feira às 19h** que antecede a partida, para que o mesmo tenha condições de jogo da próxima rodada.

## CAPITULO V – DIAS E HORÁRIOS DOS JOGOS

**Art. 15** – Os jogos serão realizados nos campos society 01 e 02 do Clube Aseel Brasília, no dia e horários conforme abaixo relacionados:

**a) Sábado (na parte da manhã)**

<b>Campo 01</b>
<b>1º jogo às 11hs</b>

**b) Sábado (na parte da tarde)**

<b>Campo 01</b>	<b>Campo 02</b>
<b>1º jogo às 14h</b>	<b>1º jogo às 14h</b>
<b>2º jogo às 15h15</b>	<b>2º jogo às 15h15</b>
<b>3º jogo às 16h30</b>	<b>3º jogo às 16h30</b>

**Parágrafo Único** – **Não existe tolerância de 15 (quinze) minutos para o início da partida**, os jogos deverá ser realizado de acordo com o horário da tabela do campeonato, após este horário será aplicado WXO, conforme estabelecido no Artigo 09.

## CAPITULO VI – DAS REGRAS COMPLEMENTARES

**Art. 16** – A entrada de **CARRINHO** é **FALTA** quando ocorrer em disputa de bola, a punição ficará a critério do árbitro da partida.

**Art. 17** – O arremesso lateral apenas com as mãos.

**Art. 18** – O tiro de metas é com batido com pé e com a bola ao chão, conforme regra de futebol de campo.

**Art. 19** - O número regulamentar de atletas em cada equipe será de 08 (oito) atletas, incluindo o goleiro.

**Art. 20** – A duração de cada partida será de 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos corridos cada, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

**Parágrafo Único** – Na metade de cada tempo, ou seja, aos 15 minutos 1ª tempo e aos 15 minutos do 2ª tempo, será concedido 1 (um) minuto de intervalo (parada técnica).

**Art. 21** – Cada equipe poderá no decorrer da partida, efetuar quantas substituições se fizer necessária, inclusive retornar ao jogo o atleta substituído, respeitando as linhas demarcadas nas laterais dos campos.

## Associação dos Empregados da Eletronorte



**Art. 22** – A partida adiada ou suspensa por motivo alheio á vontade das equipes (falta de energia, chuvas, etc.) será marcada uma nova data a critério da ASEEL, seguindo os critérios abaixo:

- Caso a partida seja suspensa **antes** de transcorridos 1/3 (um terço) do seu tempo normal, ou seja, 20 minutos será marcado uma nova data para a realização da partida. Porém, será reiniciada com a continuação do momento da interrupção, sendo mantidas todas as marcações: cartões, faltas, suspensões se houve, tempo de jogo, gols e somente os atletas que estavam relacionados no dia do jogo.
- Caso a partida seja suspensa **depois** de transcorridos 1/3 (um terço) do seu tempo normal, será mantido o placar assinalado no momento da interrupção.

**Art. 23** – O atleta sem condições de jogo por motivo disciplinar, administrativo ou financeiro, continuará impossibilitado de participar da partida adiada ou suspensa.

**Art. 24** – A suspensão definitiva por motivo disciplinar, de acordo com o relato do arbitro na sumula, respeitado pela **Comissão Disciplinar**, após análise penalizará a equipe infratora com a perda dos pontos, considerando-se o placar de 03X00 ou aquele que for mais vantajoso para a equipe adversária. A equipe infratora estará sujeita as penalidades adicionais por seu ato.

**Parágrafo Único** – Os gols não serão convertidos para o artilheiro da equipe adversária.

**Art. 25** – Não será homologado o resultado de uma partida, enquanto a mesma estiver sob júdice da **Comissão Organizadora**.

**Art. 26** – Só serão aceitas até ás **19hs da sexta-feira que antecede a 5ª rodada a inscrições de novos atletas, desde que os mesmos não tenham participado de nem um jogo por outra equipe, observando-se os Artigos nº 07, 08 e 09.**

**Parágrafo Único** – O atleta que não tenha efetuado nenhum pagamento da taxa de atleta até o prazo máximo estipulado neste artigo, será excluído da sumula, não podendo mais ser inscrito.

**Art. 27** – As faltas cometidas durante a partida serão com tiro direto ou indireto, de acordo com a orientação do arbitro.

**Art. 28** – As faltas coletivas serão acumuladas em cada tempo de jogo e zeradas ao termino dos mesmos. O número de faltas de cada equipe será informado através de placas que estarão visíveis durante o transcorrer da partida na mesa.

**Parágrafo Único** – A equipe que cometer a **8ª (oitava)** falta será punida com a cobrança de tiro livre direto sem barreira, da marca assinalada no campo e apropriada para esta finalidade, caso ela ocorra á frente da marca assinalada, ficara a opção do atleta a cobrança do local da falta ou da marca do tiro livre, não podendo nenhum atleta, de qualquer equipe, exceto o goleiro da equipe infratora e o batedor, ficar posicionado a frente da bola e do gol e nem dentro da área.

**Art. 29** – Dentro do limite do campo (cerca, alambrados, etc.) só poderão permanecer os funcionários da ASEEL, atletas uniformizados e técnicos devidamente identificados na sumula do jogo. O arbitro poderá solicitar a retirada das pessoas não credenciadas a permanecer no local. A invasão do campo por

**Associação dos Empregados da Eletronorte**



parte dos torcedores e/ou atletas suspensos, caberá punição a equipe envolvida, levando a mesma a julgamento e podendo até acarretar na perda de pontos da partida por indisciplina.

## **CAPITULO VII – DA CONTAGEM DOS PONTOS**

**Art. 30** – As contagem de pontos será:

- a) Vitória: 03 (três) pontos;
- b) Empate: 01 (um) ponto;
- c) Derrota: 00 (zero) ponto.

## **CAPITULO VIII – DA PREMIAÇÃO**

**Art. 31** – Serão conferidos pela ASEEL, os seguintes prêmios:

- a) Troféu e medalhas para Campeão e Vice Campeão Taça Ouro e Taça Prata;
- b) Troféu para Artilheiro;
- c) Troféu para Defesa menos Vazada;

**Parágrafo Único** – Caso ocorra empate no encerramento do campeonato, para **artilheiro e defesa menos vazada**, a premiação será entregue ao atleta da equipe melhor colocada durante toda a competição, considerando-se todas as fases (**Fase de Classificação, Semifinal e Final**).

## **CAPITULO IX – DA ARBITRAGEM**

**Art. 32** – Os árbitros serão definidos e contratados pela ASEEL, sob a responsabilidade e supervisão da Coordenação Administrativa da ASEEL.

**Parágrafo Único** – A taxa de arbitragem está inclusa na taxa de inscrição.

## **X – CARTÕES**

**Art. 33** – O atleta que receber 03 (três) cartões amarelos na primeira série ficará suspenso por 01 (um) jogo; se tomar 03 (três) amarelos na segunda série ficará suspenso 02 (dois) jogos e assim sucessivamente.

**Parágrafo Único** – Nesta fase cada série é constituída de 03 (três) cartões amarelos.

**Art. 34** – Ao término da Fase de Classificação (**Fase Inicial**) os atletas que estiver com apenas 01 (um) ou 02 (dois) cartões amarelos, serão zerados automaticamente.

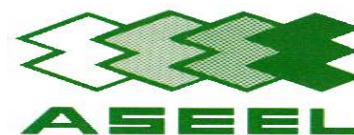
**Parágrafo Único** – Em hipótese alguma será anistiada a suspensão de atletas que receberam o 3º cartão amarelo ou cartão vermelho.

**Art. 35** - A partir da 2ª fase (quarta de final e Semifinal), o atleta que receber 02 (dois) cartões amarelos suspenso por 01 (um) jogo e assim sucessivamente.

**Parágrafo Único** – Nesta fase, cada série é constituída de 02 (dois) cartões amarelos.

## **Associação dos Empregados da Eletronorte**





**Art. 36** – O cartão vermelho somente anula os efeitos do 2º (segundo) cartão amarelo, quando aplicado ao atleta no mesmo jogo. Porém o 1º (primeiro) cartão amarelo será computado para a taça disciplina e para efeito suspensivo.

**Art. 37** – O atleta que receber cartão vermelho **estará automaticamente** suspenso para o próximo jogo e se receber o segundo estará suspenso por 02 (dois) jogos, e assim sucessivamente, este critério será usado para todas as fases do campeonato.

**Art. 38** - O atleta suspenso por cartão vermelho e/ou amarelo não poderá ficar no banco de reservas.

**Parágrafo Único** – Se for identificado algum atleta suspenso no banco de reservas, será solicitado a sua saída. Se mesmo assim, o mesmo não atender a solicitação a sua penalidade será dobrada.

## **XI - PUNIÇÕES DISCIPLINARES**

**Art. 39** – Todo atleta, inscrito no campeonato, estando ou não uniformizado, dentro das mediações do campo, arquibancada, nas mediações interna e externa do clube, que receber cartão vermelho e/ou for relatado em sumula, além da sua suspensão automática, poderá ser acrescida uma ou mais partidas de suspensão, a critério da Coordenação Administrativa da ASEEL, após análise da sumula do jogo e/ou de outros elementos de prova, se a infração cometida for enquadrada como:

### **Das Infrações dos Atletas**

**a) Proceder de forma desleal ou inconvenientemente durante a competição.**

- Pena: suspensão de 1 (uma) partida.

**b) Desrespeitar, por gestos ou palavras, o árbitro ou seus auxiliares.**

- Pena: suspensão de 2 (duas) partidas.

**c) Ofender moralmente árbitro ou auxiliar em função.**

- Pena: suspensão de 3 (três) partidas quando o autor for atleta, ou de 20 (vinte) a 40 (quarenta) dias, quando forem outros autores.

**d) Praticar jogada violenta.**

- Pena: suspensão de 1 (uma) partida.

**e) Ofender moralmente o companheiro de equipe ou componente de equipe adversária.**

- Pena: suspensão de 2 (duas) partidas.

**f) Praticar hostilidade contra companheiro de equipe ou componente de equipe adversária.**

- Pena: Eliminação do campeonato e suspensão de qualquer atividade na ASEEL, no próximo ano.

## **Associação dos Empregados da Eletronorte**



g) **Desistir de disputar partida, depois de iniciada, por abandono de campo, simulação de contusão, ou desinteresse nas jogadas, ou tentar impedir, por qualquer meio, o seu prosseguimento.**

- Pena: suspensão de 30 (trinta) dias.

h) **Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a partida.**

- Pena: Eliminação do campeonato e suspensão de qualquer atividade na ASEEL, no próximo ano.

i) **Agredir fisicamente, dentro do campo ou em suas imediações, em razão do jogo, no período de 12h, os árbitros, mesários, bandeirinhas, associados, companheiros, adversário e espectadores em geral.**

- Pena: Eliminação do campeonato e suspensão de qualquer atividade na ASEEL, nos próximos 3 (três) anos.

### Das Infrações dos Árbitros e Auxiliares

a) **Deixar de observar as regras do jogo.**

- Pena: suspensão de 15 (quinze) a 30 (trinta) dias.

b) **Omitir-se no dever de prevenir ou de coibir violência ou animosidade entre os atletas, no curso da competição.**

- Pena: suspensão de 30 (trinta) a 60 (sessenta) dias.

c) **Não se apresentar devidamente uniformizado ou apresentar-se sem o material necessário ao desempenho das suas atribuições.**

- Pena: suspensão de 10 (dez) a 30 (trinta) dias.

d) **Deixar de apresentar-se em campo, no mínimo, dez (10) minutos antes da hora marcada para o início da competição.**

- Pena: multa de 10% do pagamento ora acordado.

e) **Não conferir, quando exigido por lei ou regulamento, as fichas de identidade dos atletas.**

- Pena: suspensão de 10 (dez) a 60 (sessenta) dias.

f) **Permitir a presença no campo de jogo ou recinto da partida de qualquer pessoa que não as previstas nas leis do jogo, nos regulamentos e normas da competição.**

- Pena: suspensão de 10 (dez) a 30 (trinta) dias.

**Parágrafo Único** - Quando da infração resultar ocorrências graves a pena será de suspensão de 60 (sessenta) a 180 (cento e oitenta) dias.

g) **Abandonar a partida antes do seu término ou recusar-se a iniciá-la.**

### Associação dos Empregados da Eletronorte





- Pena: não será pago o jogo.
- h) **Assumir em praças desportivas, antes, durante ou depois da partida, atitude contrária á disciplina ou à moral desportiva.**
- Pena: suspensão de 30 (trinta) a 60 (sessenta) dias.
- i) **Dirigir a partida com excesso ou abuso de autoridade.**
- Pena: suspensão de 20 (vinte) a 50 (cinquenta) dias.

**Art. 40** – Serão punidas com perdas dos pontos da partida e outras penalidades, conforme análise da **Comissão Disciplinar** as equipes que:

- a) Recusarem-se continuar na partida em razão de arbitragem, regulamento ou resultado da partida;
- b) Promoverem tumulto, brigas generalizada, causando a suspensão definitiva da partida de acordo com o relato do arbitro em sumula.
- c) Atos isolados de atletas e dirigentes das equipes envolvidas no jogo que ocasionar tumulto, brigas generalizada impedindo o início ou continuidade da partida, de acordo com o relato do arbitro na sumula e apreciação da **Comissão Disciplinar**.

## **CAPITULO XII – TAÇA DISCIPLINA**

**Art. 41** – Para fins de aferição do comportamento disciplinar serão consideradas todas as infrações cometidas no decorrer do campeonato, que serão pontuadas negativamente. A equipe que obtiver o menor número de pontos negativos será considerada a mais disciplinada.

**Parágrafo Único** – Serão computadas, negativamente, de acordo com a tabela abaixo, as seguintes infrações:

- a) **Cartão amarelo: 10 pontos negativos.**
- b) **Cartão vermelho: 50 pontos negativos por jogo suspenso**
- c) **WXO: 1000 pontos negativos**
- d) **WXO Técnico: 500 pontos negativos**
- e) **Expulsão de Banco de reservas: 30 pontos negativos**

**Art. 42** – Caso haja empate entre as equipes na classificação para a **Taça Disciplina**, serão utilizados os seguintes critérios de desempates:

- a) **Menor número de cartões vermelhos**
- b) **Menor número de cartões amarelos**
- c) **Menor número de faltas**
- d) **Sorteio**

## **CAPITULO XIII – MULTAS**

**Art. 43** – Os atletas penalizados com cartões vermelhos **e/ou expulsão do banco de reservas** no decorrer de uma partida, além do comprimento da suspensão, para ter condições para o próximo jogo

**Associação dos Empregados da Eletronorte**



terá que pagar o valor de **R\$ 20,00 (vinte reais)** para cada cartão vermelho recebido, o valor não é acumulativo aos números de jogos que o mesmo possa ficar suspenso.

**Art. 44** – A equipe perdedora por WXO, conforme Artigo 09, além da penalidade aplicada na Taça Disciplina, terá que pagar uma multa de **R\$ 500,00 (quinhentos reais)**. O pagamento desta multa tem que ser quitado até a sexta-feira que antecede a próxima partida em que a mesma ira participar, caso isso não ocorra á equipe ficará suspensa de participar da próxima partida e conseqüentemente eliminada da competição ocasionada pelo 2º WXO, que será acrescida a segunda multa de **R\$ 500,00 (quinhentos reais)**.

**Parágrafo Único** – O não pagamento dos valores das multas estabelecidos neste artigo será acumulativo para os próximos campeonatos, permanecendo na dívida ativa dos atletas e conseqüentemente impedindo a participação do atleta no campeonato caso a dívida não seja quitada.

#### **CAPITULO XIV - FORMA DE DISPUTA**

**Art. 45** – Todas as equipes jogarão entre si, em apenas um Turno. Classificando para a Semifinal da Taça Ouro do 1ª ao 4º lugar, e para Taça Prata do 5º ao 12º lugar.

**Art. 46** – Caso ocorra que duas ou mais equipes tenham o mesmo número de pontos, será utilizado os critérios de desempate, pela ordem:

- 1º Número de Vitórias;
- 2º Taça Disciplina;
- 3º Saldo de Gols;
- 4º Gols Prós;
- 5º Gols Contra;
- 6º Confronto Direto (este critério não será usado com mais de 02 equipes);
- 7º Artilheiro.

**Art. 47** – A SEMIFINAL da Taça Ouro será realizadas em jogos de ida e volta, Conforme Tabela do Campeonato.

**Parágrafo Primeiro** – Nesta Fase as 02 (duas) equipes melhores colocadas na Fase de Classificação, terão a vantagem do empate.

**Parágrafo Segundo** – Caso uma das equipes não compareça para o jogo, ocorrendo WXO, será eliminada da competição e dos próximos 03 anos das competições organizadas pela ASEEL.

**Art. 48** – A FINAL da Taça de Ouro será constituída apenas de uma partida, conforme Tabela do Campeonato em anexo.

**Parágrafo Primeiro** – Na partida da Final da Taça Ouro, em caso de empate no tempo regulamentar, a disputa será em cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate será em cobranças alternadas até que decida o vencedor.

**Parágrafo Segundo** – Caso uma das equipes não compareça para o jogo, ocorrendo WXO, será eliminada da competição e dos próximos 03 anos das competições organizadas pela ASEEL.

#### **Associação dos Empregados da Eletronorte**



**Art. 49** – A **Quarta de finais da Taça de Prata**, será constituída dos jogos de (ida), **conforme tabela do campeonato.**

**Parágrafo Primeiro** – Nesta Fase as 04 (quatro) equipes melhores colocadas na **Fase de Classificação**, ou seja, **5º, 6º, 7º e 8º** terão a vantagem do empate.

**Parágrafo Segundo** – Caso uma das equipes não compareça para o jogo, ocorrendo WXO, será eliminada da competição e dos próximos 03 anos das competições organizadas pela ASEEL.

**Art. 50** – A **Fase Semifinal da Taça de Prata** será constituída apenas de jogos de ida, **conforme tabela do campeonato.**

**Parágrafo Primeiro** – Nesta fase as equipes melhores colocadas na fase de Classificação, terão a vantagem do empate.

**Parágrafo Segundo** – Caso uma das equipes não compareça para o jogo, ocorrendo WXO, será eliminada da competição e dos próximos 03 anos das competições organizadas pela ASEEL.

**Art. 51** – A **FINAL da Taça de Prata** será constituída apenas de uma partida, **conforme Tabela do Campeonato.**

**Parágrafo Primeiro** – Na Final da Taça de Prata, em caso de empate no tempo regulamentar, a disputa será em cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe, persistindo o empate será em cobranças alternadas até que decida o vencedor.

**Parágrafo Segundo** – Caso uma das equipes não compareça para o jogo, ocorrendo WXO, será eliminada da competição e dos próximos 03 anos das competições organizadas pela ASEEL.

## **CAPITULO XV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 52** – Das decisões da Diretoria da ASEEL, não caberá recursos.

**Art. 53** – A tabela do campeonato integra este regulamento.

**Art. 54** – Os casos omissos a este regulamento serão julgados e decididos pela Coordenação e Diretoria da ASEEL.

## **CAPITULO XVI – DOS RECURSOS**

**Art. 55** – A interposição de recursos pelos técnicos visando resguardar pretensão direta deverá ser efetivada, impreterivelmente, as terças-feiras subsequente ao fato gerador, até às 14h na secretária da administração do clube da ASEEL, ou via e-mail: [gerenciabrasilia1@aseel.com.br](mailto:gerenciabrasilia1@aseel.com.br).

**Parágrafo Único** – **A não observância das condições acima estabelecidas implicará no indeferimento do recurso, sem apreciação de seu mérito.**

## **Associação dos Empregados da Eletronorte**